Especificación de Requisitos según el estándar de IEEE 830

[**1. Introducción**](#_heading=h.3znysh7) **[2](#_heading=h.3znysh7)**

[1.1. Propósito](#_heading=h.2et92p0) [2](#_heading=h.2et92p0)

[1.2. Ámbito del Sistema](#_heading=h.tyjcwt) [2](#_heading=h.tyjcwt)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas](#_heading=h.3dy6vkm) [2](#_heading=h.3dy6vkm)

[1.4. Referencias](#_heading=h.1t3h5sf) [2](#_heading=h.1t3h5sf)

[**2. Descripción General**](#_heading=h.4d34og8) **[2](#_heading=h.4d34og8)**

[2.1. Perspectiva del Producto](#_heading=h.2s8eyo1) [2](#_heading=h.2s8eyo1)

[2.2. Funciones del Producto](#_heading=h.17dp8vu) [3](#_heading=h.17dp8vu)

[2.3. Características de los Usuarios](#_heading=h.4i7ojhp) [3](#_heading=h.4i7ojhp)

[2.4. Restricciones](#_heading=h.3rdcrjn) [3](#_heading=h.3rdcrjn)

[2.5. Suposiciones y Dependencias](#_heading=h.26in1rg) [3](#_heading=h.26in1rg)

[2.6. Requisitos Futuros](#_heading=h.lnxbz9) [3](#_heading=h.lnxbz9)

[**3. Requisitos Específicos**](#_heading=h.1ksv4uv) **4**

[3.1. Interfaces Externas](#_heading=h.44sinio) [4](#_heading=h.44sinio)

[3.2. Funciones](#_heading=h.2jxsxqh) [4](#_heading=h.2jxsxqh)

[3.3. Requisitos de Rendimiento](#_heading=h.z337ya) [5](#_heading=h.z337ya)

[3.4. Restricciones de Diseño](#_heading=h.2xcytpi) [5](#_heading=h.2xcytpi)

[3.5. Atributos del Sistema](#_heading=h.3j2qqm3) [5](#_heading=h.3j2qqm3)

[**4. Apéndices**](#_heading=h.1y810tw) **5**

# 

# 

# 1. Introducción

## 1.1. Propósito

Este documento se realiza en base a los requerimientos solicitados por S.A.P.A (Sociedad Anónima de Programadores Argentinos)

## 1.2. Ámbito del Sistema

* Con este sistema se busca una mejor optimización y organización de los recursos disponibles para la realización de actividades físicas al aire libre. Cumpliendo con los protocolos designados por el Gobierno Argentino, así evitando contagios e incumplimiento de leyes. Así llevando una mejor organización y responsabilidad al realizar actividades físicas al aire libre.
* Se encontró en tema de software una Base de Datos en MySql en Hardware Intel Xeon E3-1230V3 con 4 GB de RAM y 500 GB de almacenamiento.

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

SAC: “Siempre al Cien” nombre del Sistema.

## 1.4. Referencias

# 2. Descripción General

## 2.1. Perspectiva del Producto

No existen sistemas relacionados con el Sistema “Siempre al Cien”.

## 2.2. Funciones del Producto

Se muestra un resumen, a grandes rasgos, de las funciones del futuro sistema. Las funciones deberán mostrarse de forma organizada, reflejando relaciones entre ellas.

Registro/Baja de usuario.

Registro de Clases con fecha, horario y dirección.

Registro de asistencia (opcional)

Registro de opinión sobre la Clase/Usuario.

Solicitud/Cancelación de turno para una Clase.

Listado de búsqueda de Clases disponibles.

## 2.3. Características de los Usuarios

Este sistema no tiene focalizado a un cierto público, sino que es algo más general, en conclusión, no requiere de mucha habilidad para poder manejarlo.

## 2.4. Restricciones

Describe aquellas limitaciones que se imponen sobre los desarrolladores del producto:

* Políticas de la empresa

Se debe asegurar la no divulgación de la información mediante roles de acceso limitados a la base de datos.

* Lenguaje(s) de programación

Se deberá utilizar el lenguaje de programación C para un mayor entendimiento con los demás programadores de distintos sectores

* Protocolos de comunicación

A fin de resguardar la información intercambiada entre los clientes y el sistema se requiere que se maneje por el protocolo https por el cual es seguro.

* Consideraciones de seguridad

Para que los usuarios se inscriban a la clase tendrían que haber accedido al sistema previamente (login).

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

Si se realiza un cambio de Software o Hardware podría dejar de funcionar el Sistema y habría que replantear que se podría conservar y que no.

## 2.6. Requisitos Futuros

Se podría mejorar el alcance de sus funcionalidades ya sea ampliar el sistema para clases de yoga, boxeo etc. O rediseñar su interfaz gráfica a una más amigable.

# 3. Requisitos Específicos

## 3.1. Interfaces Externas

Nuestro sistema va a poder ser accedió mediante navegadores web o teléfonos celulares.

## 3.2. Funciones

Los usuarios normales solo tendrán acceso a realizar la carga de sus propios datos, visualizar clases disponibles, solicitud de asistencia a esa clase.

Los entrenadores tendrán ciertos privilegios por encima de los usuarios normales tales como la modificación de las clases ya sea tales como horario, lugar, disponibilidad etc. Además de lo mencionado anteriormente podrá vetar a miembros no comprometidos con el sistema. Ejemplo: Malas conductas, Pruebas claras que se encuentra destruyendo material de las Clases, Adeude cuotas de las clases etc.

Estos 2 tipos de usuarios deberán ingresar al Sistema con un usuario y contraseña elegidos previamente por ellos en la creación de su usuario en el Sistema.

## 3.3. Requisitos de Rendimiento

Se estima que el Sistema podrá soportar 200 usuarios en simultaneo realizando ya sea reserva de clases como rellenando datos sobre ellos. No debería existir ningún tipo de problema con esa cantidad simultanea de usuarios.

## 3.4. Restricciones de Diseño

Este sistema se adapta a distintos tipos de resoluciones de pantalla ya sea en Navegadores Web como en Teléfonos Celulares, no presenta ningún tipo de inconveniente

## 3.5. Atributos del Sistema

Los usuarios normales solo tendrán acceso a realizar la carga de sus propios datos, visualizar clases disponibles, solicitud de asistencia a esa clase.

Los entrenadores tendrán ciertos privilegios por encima de los usuarios normales tales como la modificación de las clases ya sea tales como horario, lugar, disponibilidad etc. Además de lo mencionado anteriormente podrá vetar a miembros no comprometidos con el sistema. Ejemplo: Malas conductas, Pruebas claras que se encuentra destruyendo material de las Clases, Adeude cuotas de las clases etc.

Estos 2 tipos de usuarios deberán ingresar al Sistema con un usuario y contraseña elegidos previamente por ellos en la creación de su usuario en el Sistema.

# 4. Apéndices

1. Formatos de entrada/salida de datos, por pantalla o en listados.

Se deberá mostrar por pantalla una interfaz amigable pero clara de cada opción con la que cuenta el sistema priorizaremos los colores blancos, negro y verdes para una mejor visibilidad así asignándole a títulos importantes el color verde.